

ANAËLLE GUISERIX

MODÉLISATION 3D
TECH ART

CONTACT

☎ 06 95 25 65 09

✉ anaelle.guiserix@gmail.com

🌐 theatowl.wixsite.com/portfolio

🌐 www.linkedin.com/in/anaelleguiserix

À PROPOS

Artiste 3D avec un fort intérêt dans la création de shaders (graph et code) et l'envie de créer des jeux vidéos à l'esthétique marquée et mémorable. Autonome et adaptable, avec une bonne connaissance de la pipeline modélisation - texture - rendu. A la recherche d'opportunités de développer mes compétences en création d'outils afin de mieux répondre aux besoins des artistes.

LANGUES

Français : Maternelle

Anglais : Courant

CENTRES D'INTÉRÊT

Dessin et écriture

Jeux vidéos (Outer Wilds, Dishonored, Dark Souls, ...)

Lecture (science fiction)

Astrophysique

Boxe française

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2022 | Réalisation d'un outil interactif pour l'installation vidéo «Corde et âmes» de Donald Abad

- Répondre aux besoins spécifiques de l'artiste
- Trouver des solutions simples et efficaces à un problème complexe
- Donner à l'artiste toutes les clefs pour utiliser l'outil en autonomie
- Création de blendshapes sur Blender et d'un shader modifiable via C# et UI (Unity HDRP)

2021 - 2022 | Création d'un jeu vidéo en équipe

- S'intégrer au workflow d'une équipe
- Modéliser et texturer des assets en accord avec une esthétique prédéfinie et les problématiques d'optimisation
- Création de shaders avec le ShaderGraph de Unity (HDRP)

2019 - 2020 | Réalisation d'une vidéo pédagogique et commerciale pour l'entreprise Easy Metha

- Travail d'animation sur After Effects

FORMATION

***DNSEP Images animées* (félicitations du jury) | 2021 - 2023**

Spécialisation modélisation/code

Waide Somme (Amiens)

***DNA Images animées* (félicitations du jury) | 2018 - 2021**

Spécialisation modélisation

Waide Somme (Amiens)

***Mise à Niveau en Arts Appliqués* | 2017 - 2018**

ESAAT (Roubaix)

***Classe préparatoire aux concours des écoles supérieures d'art* | 2016 - 2017**

IDBL (Digne les bains)

***Baccalauréat scientifique* (mention très bien) | 2016**

Spécialisation Physique, DNL Anglais

Lycée Maurice Janetti (Saint Maximin la Sainte Baume)

COMPÉTENCES

- Blender, Unity, Maya, ZBrush, Substance 3D Painter, Substance 3D Designer
- Krita, Premiere Pro, InDesign, After Effects
- HLSL, C#
- Communication, résolution efficace de problèmes, persévérance